Repubblica Italiana Provincia Autonoma di Trento



ISTITUTO COMPRENSIVO MORI



SCUOLE PRIMARIE MORI E RONZO-CHIENIS - SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO MORI

Via Giovanni XXIII, n. 64 – 38065 Mori (TN) Tel 0464/918669 – C.F. 94024510227 e-mail: segr.ic.mori@scuole.provincia.tn.it www.icmori.it

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO IC MORI

CLASSE: III A

DOCENTE: SERRA LEONARDO

DISCIPLINA: SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO IC MORI

PROGETTAZIONE EDUCATIVO DIDATTICA SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE

ANNO SCOLASTICO 2024/2025 DOCENTE: Prof. SERRA Leonardo

CLASSE III A NUMERO ORE SETTIMANALI: 2

- o Finalità educative della materia;
- o Competenze
- o abilità e conoscenze.
- o Modalità di rilevamento della situazione di partenza;
- o Attività;
- o Metodologia e strumenti didattici;
- o Controllo del risultato: verifica e valutazione;
- Relazione finale.
- o Finalità educative della materia

Laboratorio "ambiente" per la scuola secondaria di primo grado

L'ambiente naturale del nostro territorio offre molteplici opportunità di pratica motoria e sportiva, mirate, soprattutto, alla promozione di esperienze significative per la formazione degli studenti.

L'impostazione della forma laboratoriale implica una modalità di conduzione che lasci spazio alla ricerca e alla scoperta individuale.

Gli studenti vengono indotti a comprendere e valutare le risposte di adattamento del corpo alle diverse condizioni di lavoro rispetto all'intensità dell'andatura sostenuta e dell'attività svolta; valori solitamente espressi dall'apparato cardio-circolatorio (controllo della frequenza cardiaca attraverso il conteggio al "polso" o alla giugulare) e respiratorio (frequenza degli atti respiratori e ampiezza del respiro).

Questa parte laboratoriale potrà essere organizzata sia all'aperto che in palestra.

- Area percettivo-motoria: conoscenza e controllo del proprio corpo per una maturazione psicomotoria finalizzata al benessere psicofisico. Sviluppo della consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti.
- Area ludico-sportiva: importante per il suo carattere formativo ai fini del rispetto reciproco, delle diversità e delle regole. Stimola la collaborazione e la cooperazione interpersonale e favorisce il controllo delle emozioni. È occasione di appartenenza ad un gruppo e opportunità di aggregazione. È un'occasione per avvicinarsi alla pratica sportiva.
- Area espressiva e comunicativa: sviluppo delle capacità espressive della corporeità.

Riconoscere ed usare più elementi della comunicazione. Acquisizione di capacità creative.

o Competenza 1

Essere consapevoli del proprio processo di crescita e di sviluppo corporeo; riconoscere le attività volte al miglioramento delle proprie capacità motorie;

Abilità	Conoscenze
Lo studente è in grado di:	Lo studente conosce:
- Rilevare i principali cambiamenti morfologici	– Nozioni che riguardano la crescita personale,
del corpo.	relativamente al corpo topologico, al corpo
- Acquisire una soddisfacente sensibilità	funzionale, al sé relazionale e cognitivo.
propriocettiva.	– Le principali funzioni fisiologiche e i loro
- Dimostrare un buon feedback propriocettivo	cambiamenti in relazione alle attività fisiche.
negli apprendimenti a carattere motorio.	
- Riconoscere il rapporto tra sviluppo delle	
capacità motorie e attività fisiche.	

o Competenza 2

Destreggiarsi nella motricità finalizzata dimostrando:

- di coordinare azioni, schemi motori, gesti tecnici con buon autocontrollo;
- di utilizzare gli attrezzi ginnici in maniera appropriata;
- di utilizzare conoscenze e abilità per risolvere situazioni-problema di natura motoria.

Abilità	Conoscenze
Lo studente è in grado di:	Lo studente conosce:
- Assumere atteggiamenti e posture corrette	– Schemi motori e posturali.
nella motricità finalizzata.	- Attività che esercitano capacità condizionali
- Coordinare i movimenti naturali anche	(forza, rapidità e resistenza) e coordinative
integrati tra loro (correre, lanciare, saltare,	speciali (equilibrio, ritmo, orientamento spazio-
danzare, palleggiare, ecc.).	temporale,).
- Adattare gli schemi motori in funzione di	– Piccoli e grandi attrezzi presenti in palestra e
parametri spaziali e temporali.	loro funzioni.
– Utilizzare con disinvoltura i più tradizionali	- Potenzialità del proprio corpo nello spazio e
attrezzi ginnici.	nel tempo e possibilità di utilizzo di diversi
- Applicarsi su alcuni grandi attrezzi della	materiali.
palestra.	
– Inventare movimenti con piccoli attrezzi su	
specifica richiesta.	
- Risolvere normalmente un determinato	
problema motorio anche ricorrendo a soluzioni	
creative.	

o Competenza 3

Partecipare a giochi di movimento, giochi tradizionali, giochi sportivi di squadra, rispettando le regole, imparando a gestire con equilibrio sia la sconfitta che la vittoria. Gestire i diversi ruoli assunti nel gruppo e i momenti di conflittualità nel rispetto di compagni e avversari.

Abilità	Conoscenze
Lo studente è in grado di:	Lo studente conosce:
- Partecipare con responsabilità e impegno ad	- Caratteristiche e funzioni di giochi, sport e
alcune	movimenti
specialità sportive individuali.	finalizzati.
- Gestire in modo efficace un proprio	- Giochi cooperativi ed agonistici, individuali e
programma di	di gruppo.
allenamento.	- I concetti di: lealtà, rispetto, partecipazione,
- Partecipare in forma propositiva alla scelta di	collaborazione, cooperazione.
strategie	 Il valore del confronto e della competizione.
di giochi di squadra.	- Le Associazioni sportive e le proposte sportive
– Svolgere un ruolo attivo nei giochi di squadra	presenti nel territorio.
utilizzando al meglio le proprie capacità	- Gli elementi tecnici e regolamentari degli
tecniche e tattiche.	sport praticati.
- Rispettare le regole dei giochi organizzati e	
delle attività	
sportive.	
– Accettare e rispettare le diversità (debolezze e	
eccellenze) nelle prestazioni sportive dei	
compagni.	
– Attribuire il giusto peso a vittorie e sconfitte.	
- Applicare in modo corretto il regolamento dei	
giochi sportivi nelle forme di arbitraggio e di	
giuria.	

o Competenza 4

Controllare il movimento e utilizzarlo anche per rappresentare e comunicare stati d'animo.

Abilità	Conoscenze
Lo studente è in grado di:	Lo studente conosce:
– Usare il linguaggio del corpo per comunicare	Tecniche di espressione corporea.
stati d'animo e sentimenti.	– Elementi del linguaggio del corpo.
- Utilizzare modalità espressive efficaci anche	– Elementi del linguaggio dei gesti.
attraverso forme di drammatizzazione.	- Il rapporto tra parola, corpo, musica, arte, ecc.
- Realizzare sequenze corrette di movimento in	
corrispondenza di strutture ritmiche.	

o Competenza 5

Assumere comportamenti rispettosi della salute e della sicurezza, proprie ed altrui.

Abilità	Conoscenze
Lo studente è in grado di:	Lo studente conosce:
- Prevedere correttamente le conseguenze di	– Pericoli connessi alle attività motorie ed
un'azione motoria.	atteggiamenti di prevenzione per l'incolumità di
- Svolgere operazioni di primo intervento in	sé e dei compagni.
caso di piccoli infortuni.	– Pericoli connessi a comportamenti stereotipati
- Distribuire in modo adeguato il carico	appresi attraverso i media e potenziali
motorio-sportivo e rispettare le pause di	esperienze trasgressive.
recupero.	– Nozioni di igiene corporea, alimentare e
– Utilizzare in modo corretto spazi e attrezzature	comportamentale.
sia individualmente che in gruppo.	– Il concetto di sicurezza e di integrità fisica.
- Riconoscere il corretto rapporto tra	– Il concetto di salute.
alimentazione, attività motoria e sportiva e	
benessere psico-fisico.	

- o Modalità di rilevamento della situazione di partenza
- Scheda di presentazione personale;
- Disponibilità al lavoro ed all'apprendimento;
- Attività in circuito o strutturate con esercizi che permettono di rilevare competenze specifiche in ordine alla coordinazione, equilibrio, forza, destrezza, orientamento nello spazio e sicurezza nelle proprie capacità.
- Somministrazione test.
 - o Attività
- Atletica leggera
- Pallamano
- Pallavolo
- Pallacanestro
- Tamburello
- Orienteering
- Calcio a cinque
- Arrampicata
- Circuit training
- Ultimate
- Tennis / Badminton
- Tag Rugby

- o Metodologia e strumenti didattici
- Gran parte delle attività sono proposte per l'attivazione del processo cognitivo.
- Presentazione dell'unità didattica;
- Metodo della libera esplorazione (dei materiali, degli spazi, dei compagni di lavoro);
- Metodo della scoperta guidata e dell'assegnazione dei compiti;
- Metodo della risoluzione dei problemi;
- Progressione didattica in graduale crescente difficoltà;
- Ripetizione di esercitazioni specifiche;
- Imitazione;
- Progressioni situazionali;
- Si cercherà di fornire indicazioni chiare e precise per far sì che i ragazzi si formino un'immagine chiara e concreta dell'obiettivo motorio da perseguire;
- Richiamo dell'attenzione sui punti fondamentali dell'azione proposta;
- Valorizzazione dei comportamenti corretti e l'impegno dimostrati dagli alunni.

o Strumenti didattici

Sarà messa a disposizione l'attrezzatura sportiva specifica per ogni attività proposta. Palestra e spazio esterno attrezzato, video per facilitare la comprensione di regole e aspetti tecnici delle varie attività. Quando sarà necessario, verranno forniti filmati o materiale didattico tramite la piattaforma Classroom.

Controllo del risultato: verifica e valutazione

Alle classi si comunica che alla fine di ogni lezione viene scritta sul registro la valutazione circa l'attività svolta. La valutazione espressa nelle prime quattro lezioni è riferita alla situazione di partenza per le voci riportate nel punto 3.

Successivamente ogni lezione prevede la valutazione delle competenze dominanti nella lezione.

La valutazione a fine quadrimestre è la sommativa delle diverse abilità e viene espressa con i voti: non sufficiente, sufficiente, discreto, buono, distinto, ottimo.

o Relazione della situazione finale

Alla fine dell'anno scolastico, si osserva il percorso dagli alunni tenendo conto della situazione di partenza, dell'evoluzione degli apprendimenti e delle attività effettivamente svolte.

F.to Prof. Leonardo Serra